



AKIRA TORIYAMA



O cenário de Dragon Ball tem uma atmosfera chinesa, mas não é necessariamente na China. Também não defini uma época exata para esta história. De forma geral, o enredo está pronto, mas eu penso em ir incrementando os detalhes e decidir o final no improviso, no decorrer dos capítulos. Desse jeito, eu posso curtir o suspense de não saber o que vai acontecer em seguida, e também vou me divertir com a possibilidade de escrever o que eu bem entender e o que vier à cabeça.

DRAG BALL



AKIRA TORIYAMA



DRAGON BALL



ÍNDICE

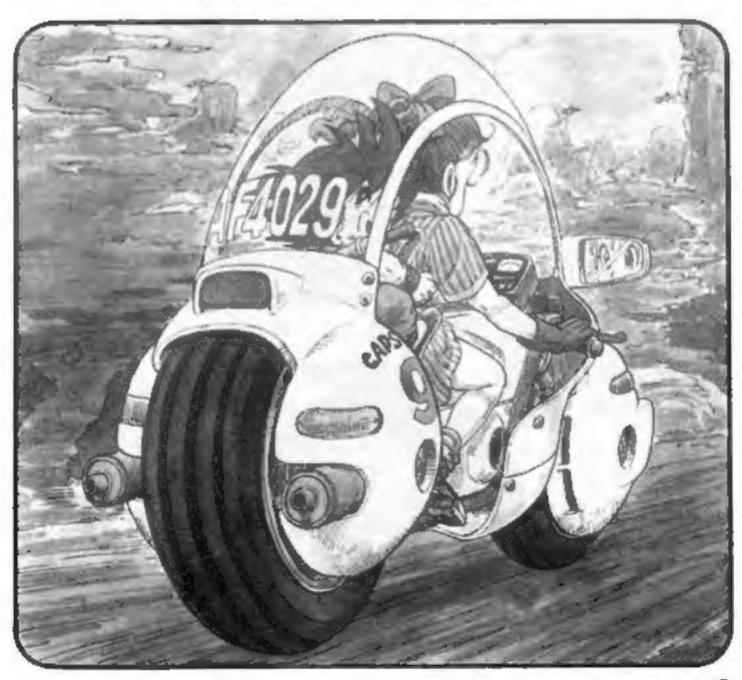
Son Goku e seus companheiros

Capítulo I ★ Bulma e Son Goku	005
Capítulo 2 ★ As bolas sumiram!!	038
Capítulo 3 ★ Goku vai para o mar	050
Capítulo 4 * A Nuvem Voadora do Mestre Kame	064
Capítulo 5 ★ A aparição de Colong!	078
Capítulo 8 * Oolong versus Son Goku	092
Capítulo 7 * Yamcha e Pual	108
Capítulo 8 ★ O Terrível Yamcha!!	120
Capítulo 9 ★ As Esferas do Dragão em perigo!	134
Capſtulo 10 ★ O grande plano de assalto	148
Capítulo 11 ★ Gyumaoh, o Rei do Monte Frigideira	162
Extra ★ Coletânea de pápinas de abertural	177





CAPÍTULO 1 * BULMA E SON GOKU

























H.T.: O IDROGRAMA HA PORTA SIGNIFICA "SCRITI"





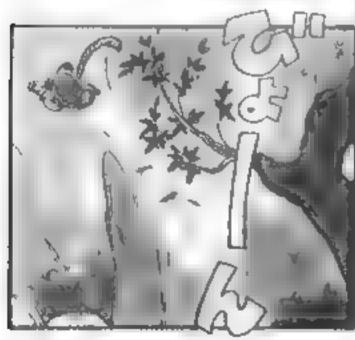


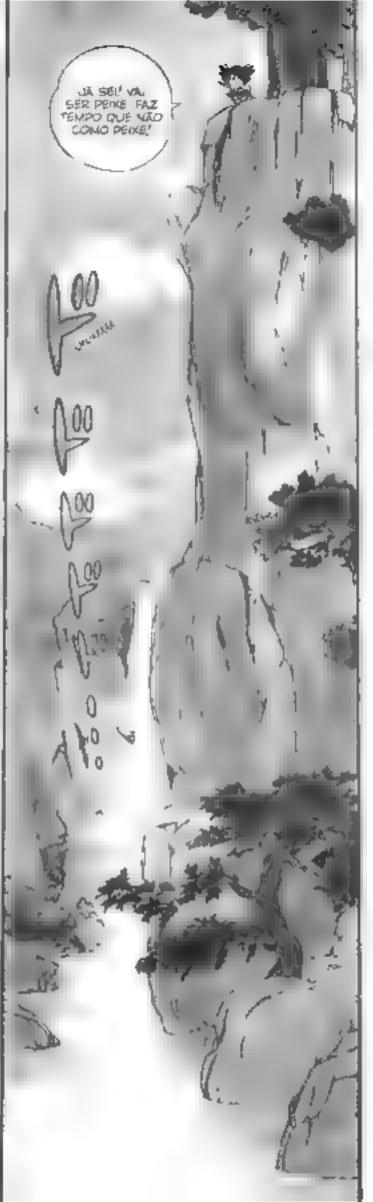




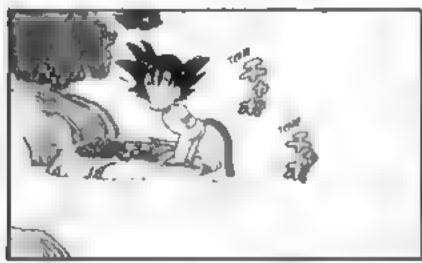












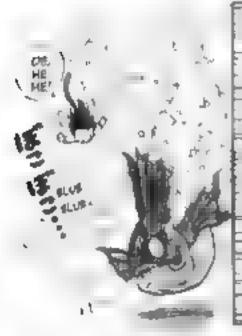


















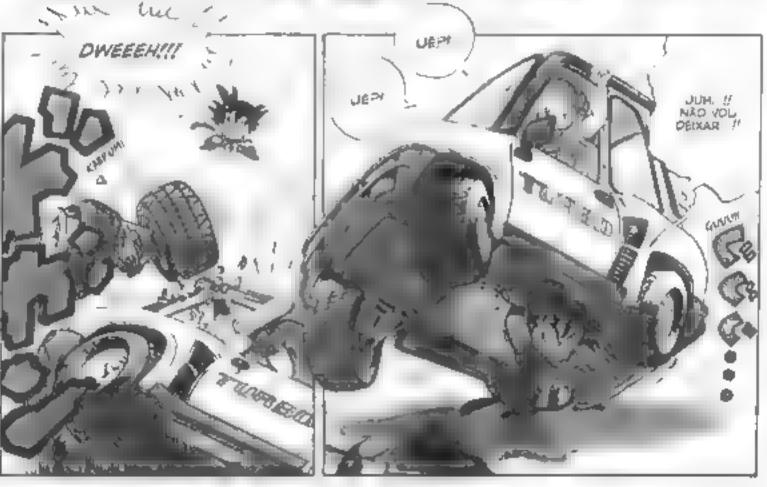


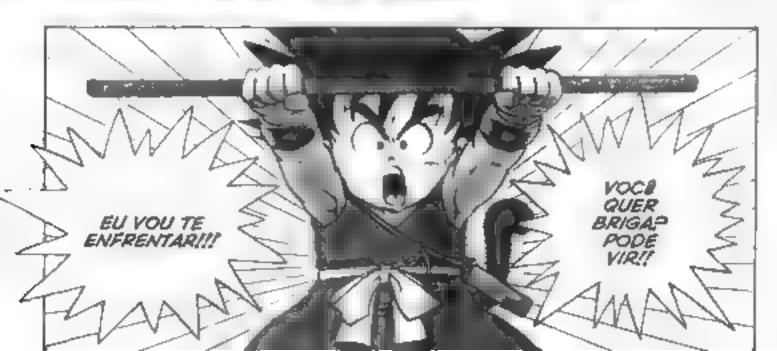










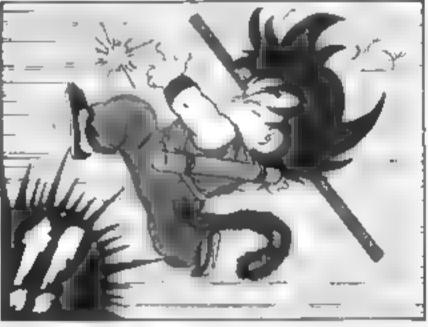










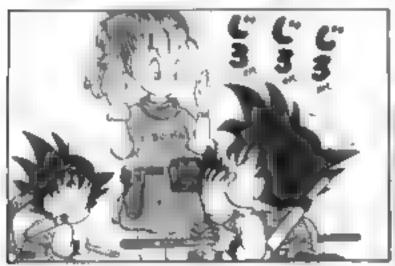




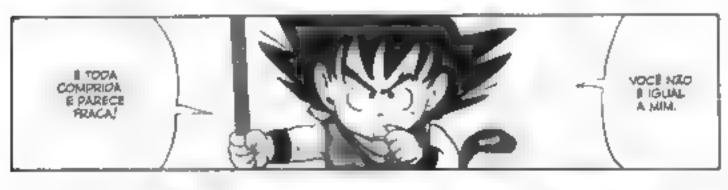
























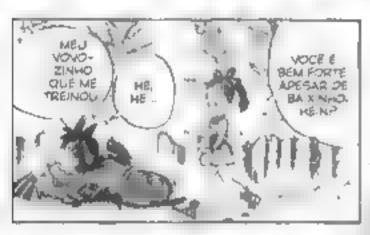












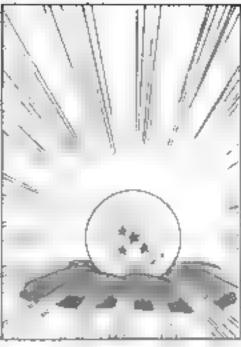


























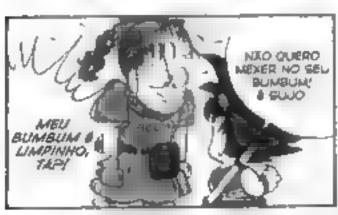




















ATÉ LÁ, ESSE GAROTO VAI ME SERVIR DE PORTA-ESFERA E, DE LAMBULA, GUARDA-COSTAS!!



Mu. Nu, Mu, Mu. PRA MIM, TANTO FAZ. PORQUE, DE QUALQUER JETO, AS ESFERAS DO DRAGÃO SE DISPERSAM DEPOIS QUE O DESEJO É REALIZADO.







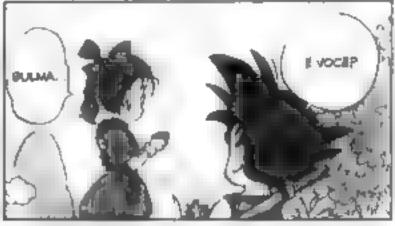
























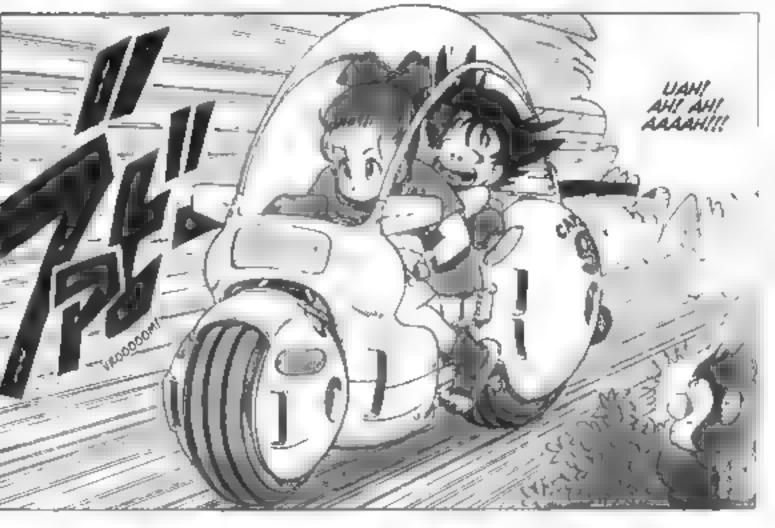




NÃO É MAGIA, É CIÊNCIA!

SIO

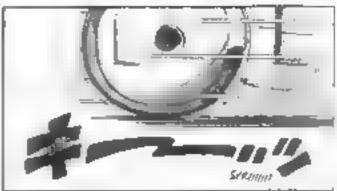
CAPSULAS HOIPO) NA CIDADE TODO MUNU. TEM,

























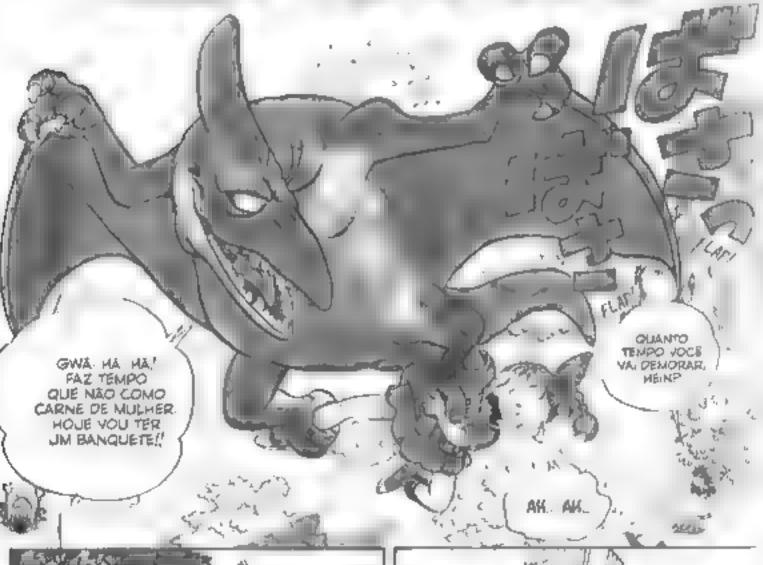






























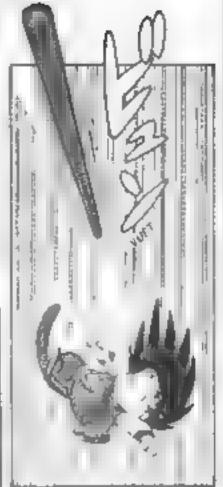












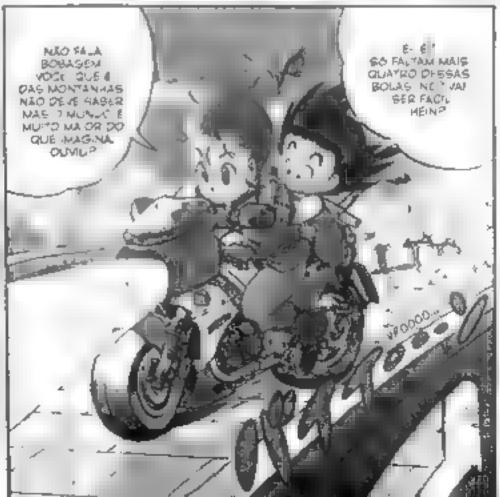






CAPITULO 2 * AS BOLAS SUMIRAMU





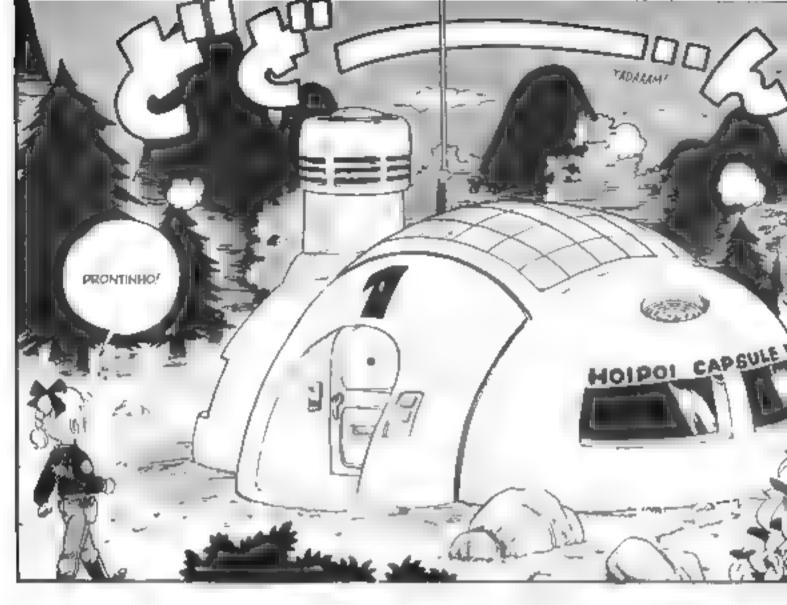


























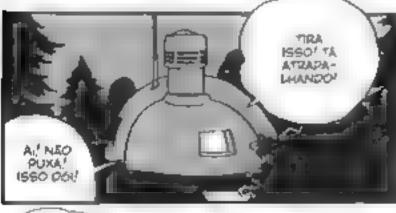


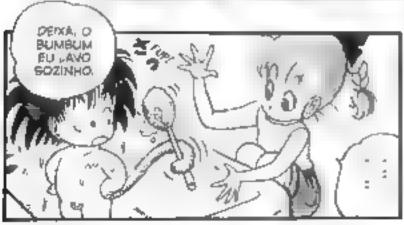
















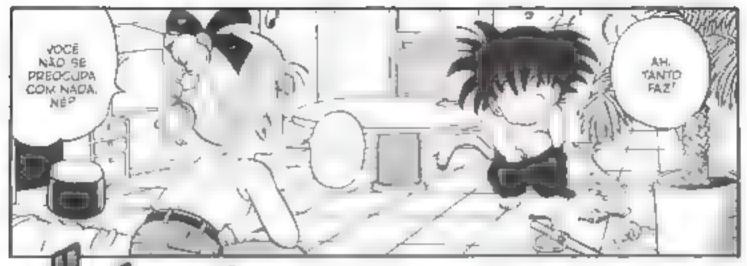




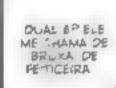






























AAARGH!!!











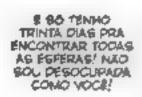


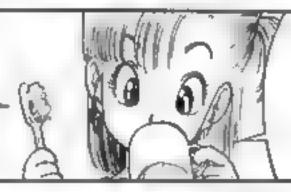








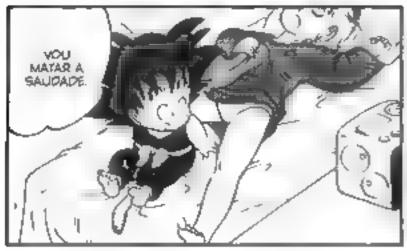




EU ESTOU
ANDANDO POR AL
APROVETANDO
O PERIODO
OÉ PERIAS DE UMA
COISA CHAMADA
ESCOLA QUE VOCE,
OSVIAMENTE NÃO
DEVE CONHECER.































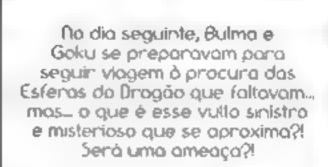




CAPITULO 3 * GOKU VAIPARA OMAR







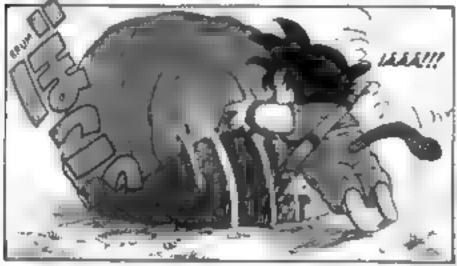
















































DESCE ENTÃO:
FAZ QUASE UM
ANO QUE VAGO
POR ESTA RLORESTA.
PROCURANDO
Q CAMINHO DE
VOLTA PARA
O MAR



COMO SOU
UMA TARTARUGAMARINHA O MEJ
GRANDE ERRO FOI VIR
ATE AS MONTANHAS
COLMER COGUMELOS
COM MEJS ANIGOS NUM
MOMENTO DE DISTRAÇÃO,
ACABE ME PERDENDO
DELES E DESCOBRI
QUE NÃO SE COMO
VOLTAR PARA CASA.

















N-NEM

SEI COMO





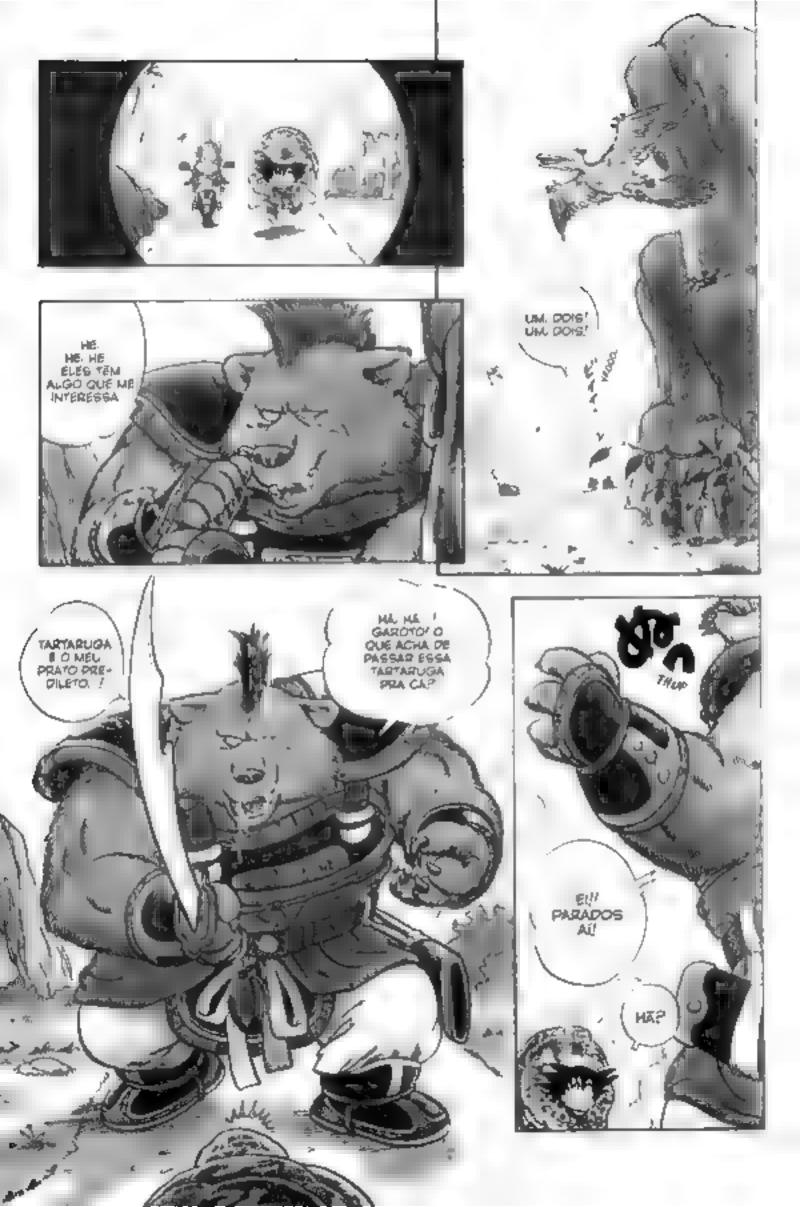








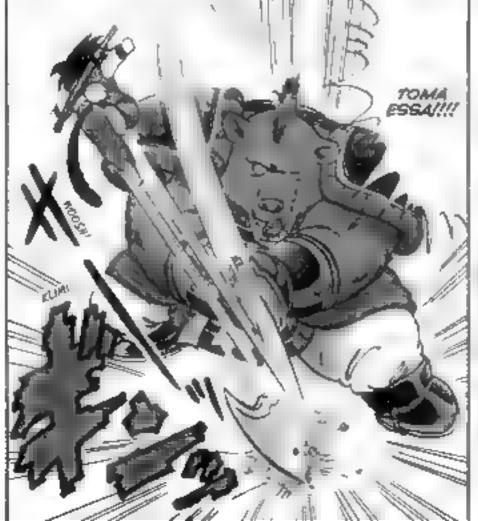










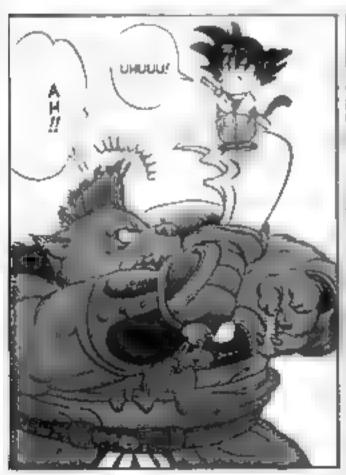






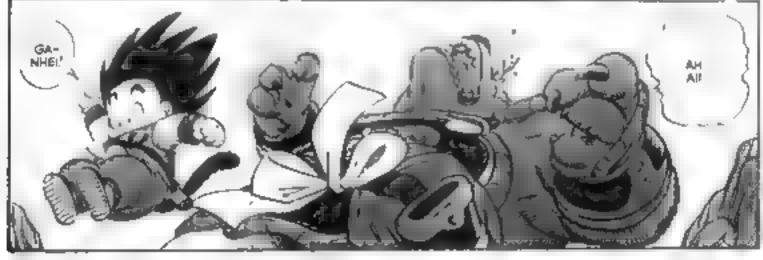










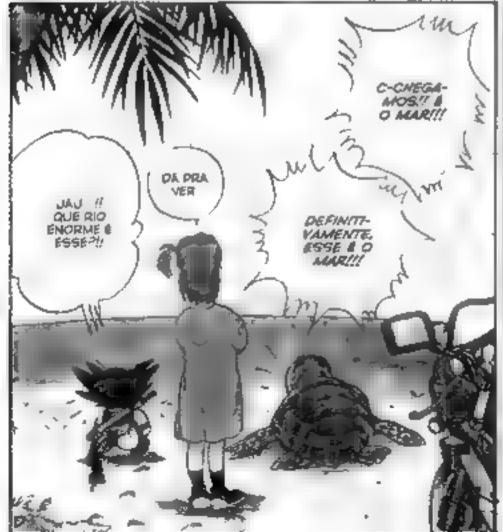










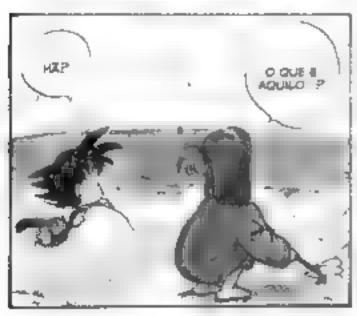
















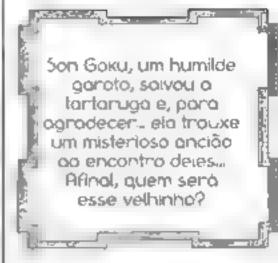






CAPITULO 4 * A NUVEM VOADORA DO MESTRE KAME



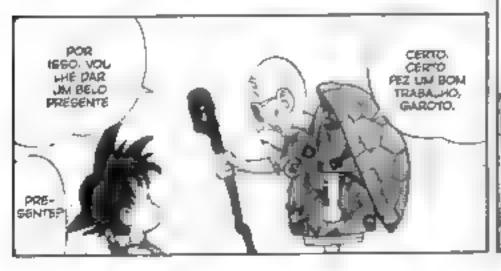




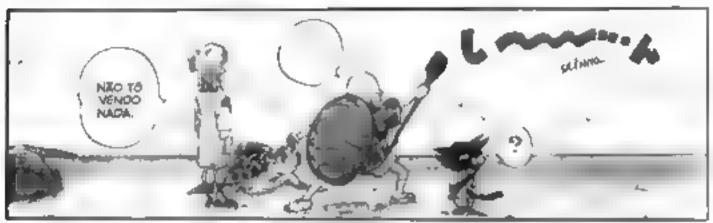






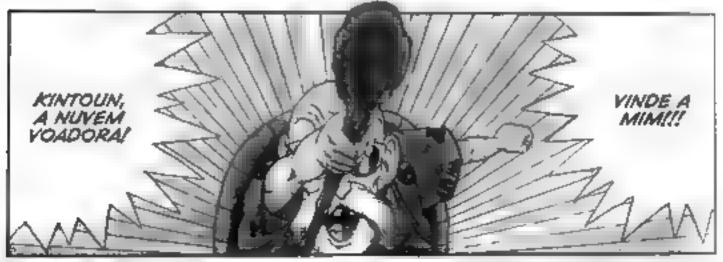






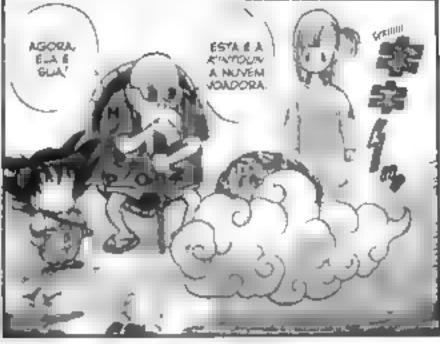




















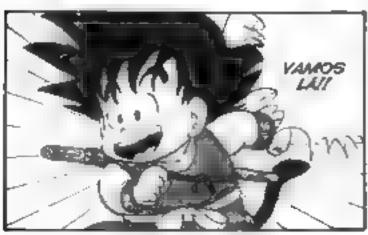




















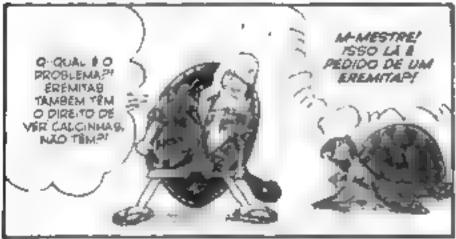
























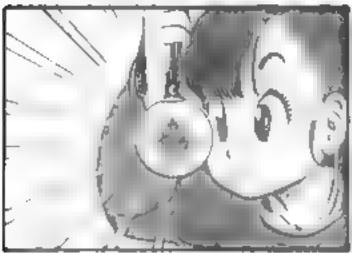




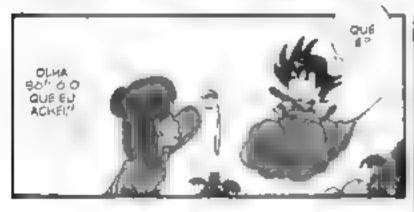








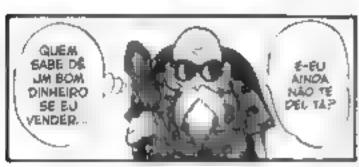




















































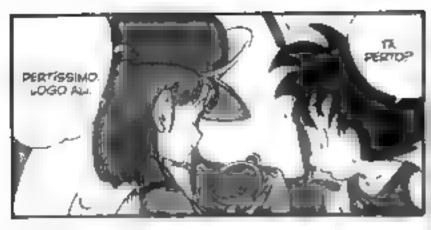












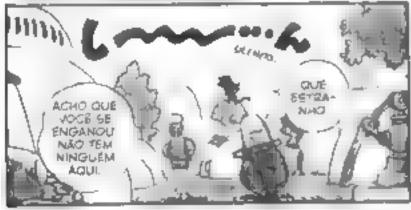








CAPITULO 5 * A APARIÇÃO DE OOLONG!





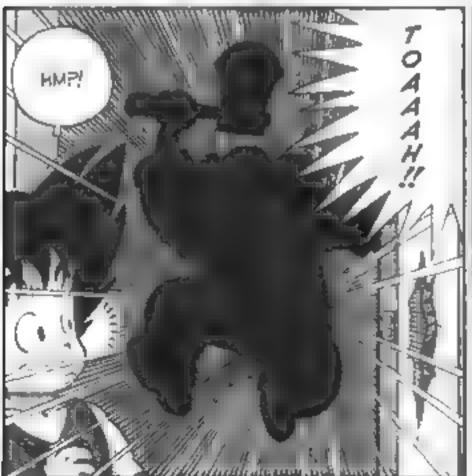


















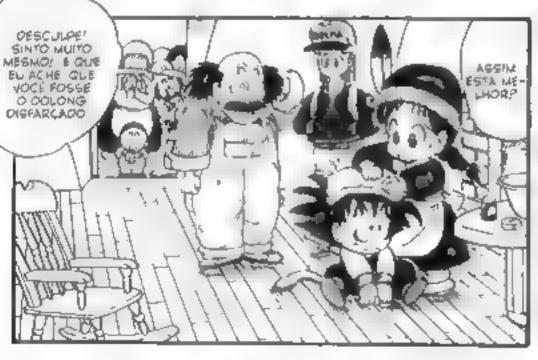






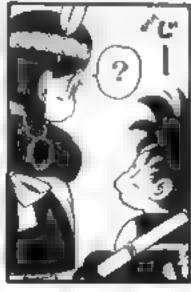




















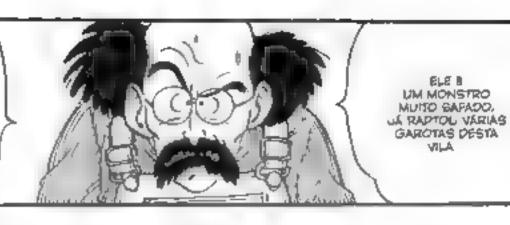


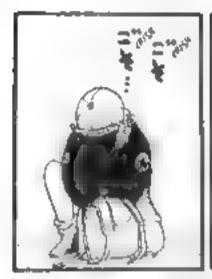


OOLONG & UM
MONSTRO ABOMINAVEL
QUE MORA NOS ARREDORES
DE NOSSA VILA NINGUEM
CONHECE SUA VERDAJE RA
ADARTNOJA PORQUE EJE
TEM PODERES DE SE
TRANSFORMAR EM
QUALQUER COISA













ele a

WILA





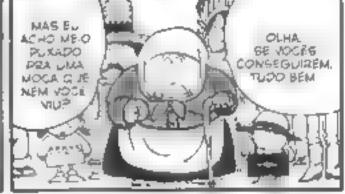




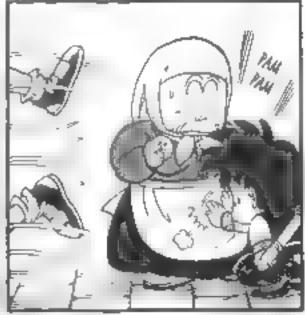














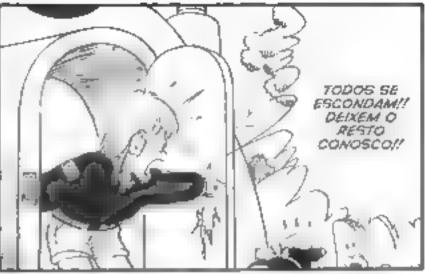




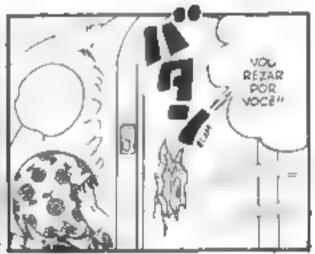














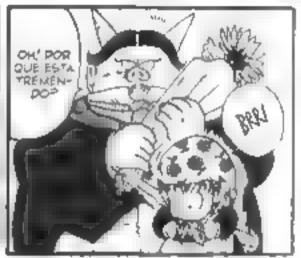












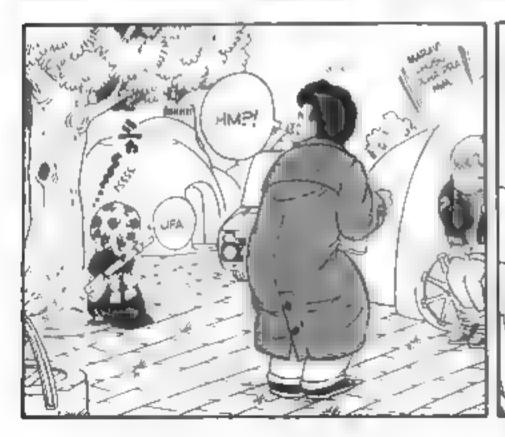


























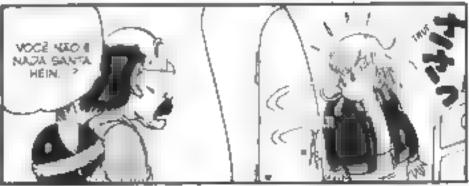








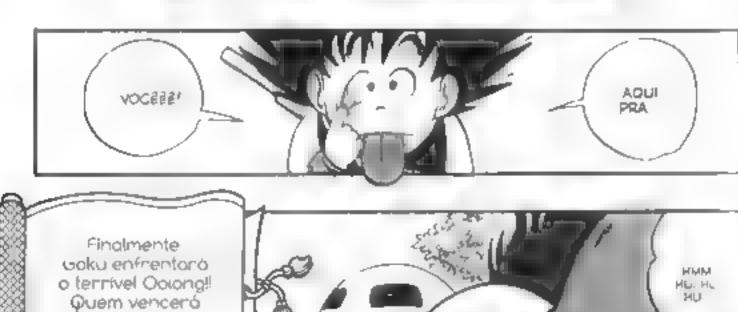
















































REVELANDO À SEGREDO DE COLONGIE

OOLONG SÓ CONSEGUE PERMANECER TRANSFORMADO DURANTE CINCO MINUTOS. DENTRO DESSE TEMPO, ELE PODE SE TRANSFORMAR EM QUALQUER COISA, QUANTAS VEZES QUISER DEPOIS DE DESFEITA A TRANSFORMAÇÃO, ELE PRECISA DE UM INTERVALO DE UM MINUTO PARA SE TRANSFORMAR DE NOVO!!

















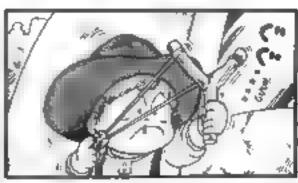


RT OF DEGSRANAS NO ROSE SIGNACIAN QUESTION

















N F. OS IDROGRÁMÁN NO BORO E-GNOVAM "GARRÍA"



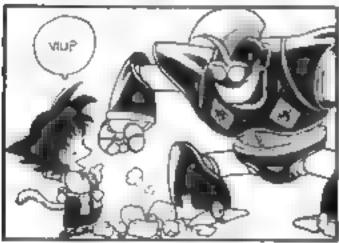










































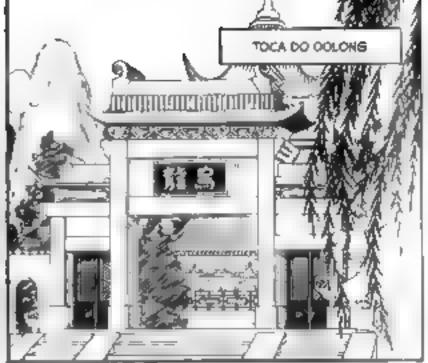




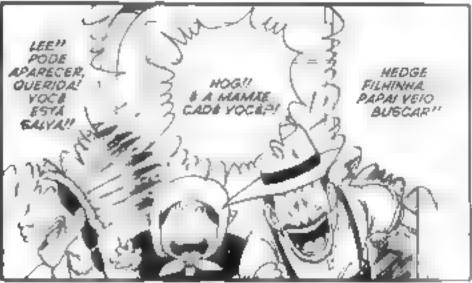








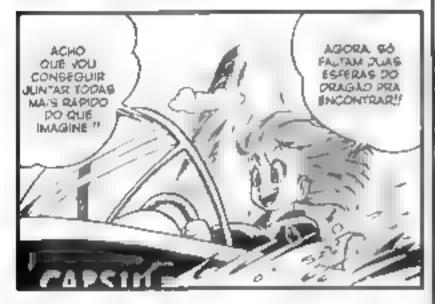
















N STYPE IN A SECURITY OF THE S

















CAPITULO7 + YAMCHA EPUAL











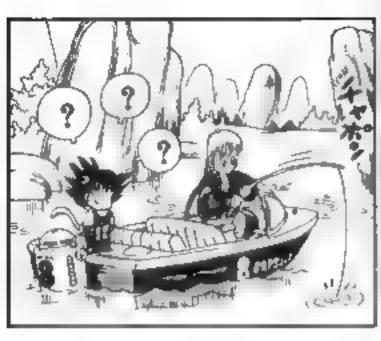




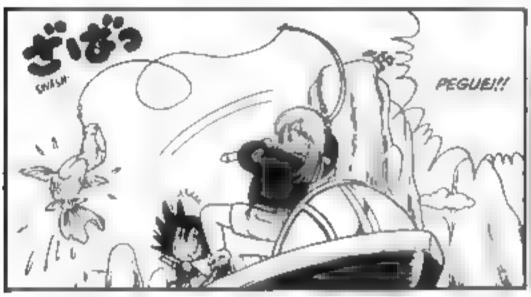


















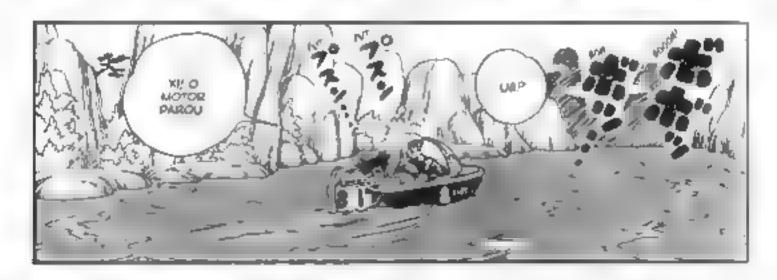










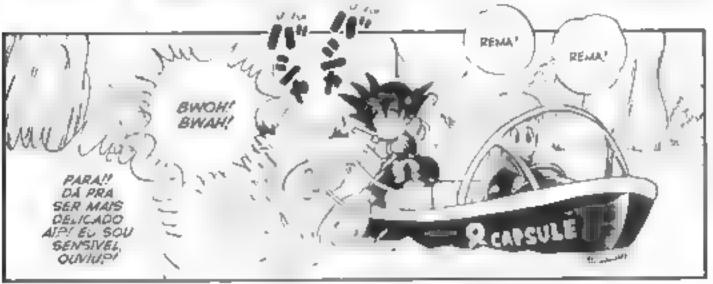












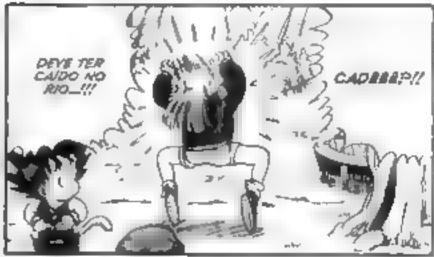






















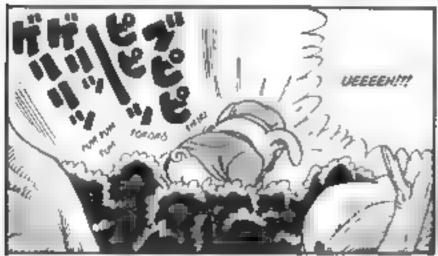




















NA ID SEETO DO "DECOREL OP" DUEZ UM MÉS











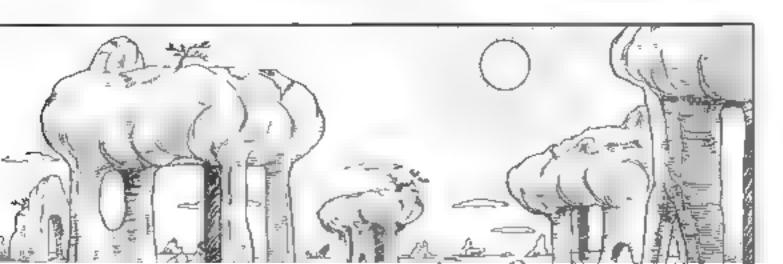


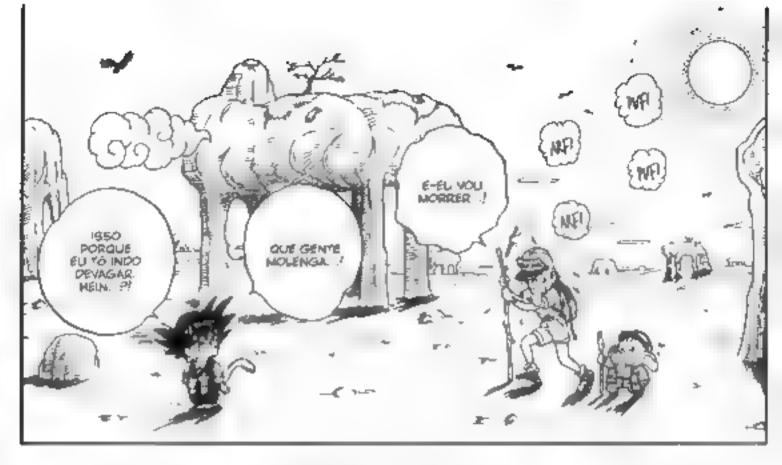








































N.F. O IDEOGRAMA HA BOUPA DE HAMENA SIGNIFICA "MOR HAMEN"

















CAPITULO 8 + O TERRIVEL YAMCHA!!























































































II ARTIGO DE LUXO PRA UM MOLEQUE COMO YOCA SSO YAI ME RENDER UMA BOA GRANA.















































(B) 001,0144

CAPITULO 9 * ASESFERAS DO DRAGÃO EM PERIGO!

















































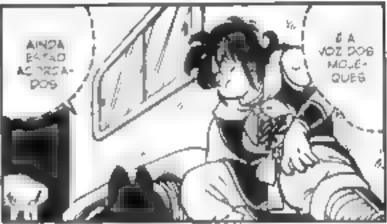


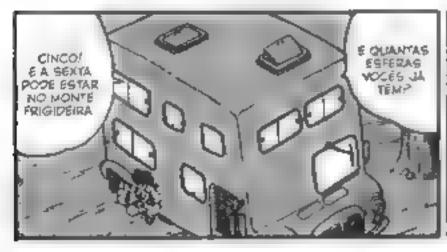






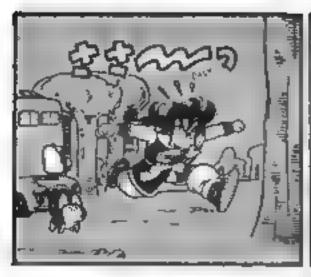






































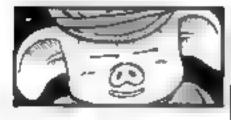
































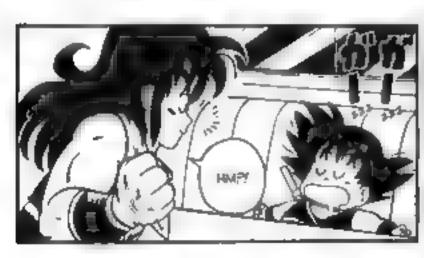














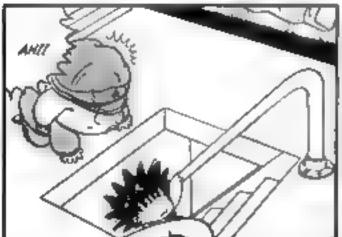




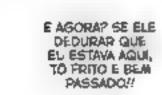


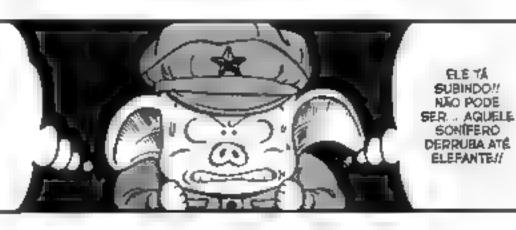












ELE TÁ

































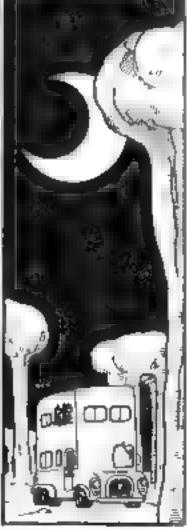








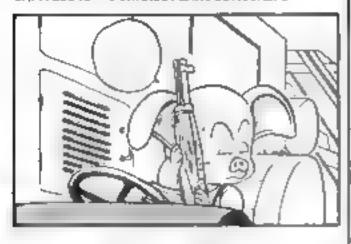




0

CAPITIE 09 + FM

CAPITULO 10 + 0 GRANDE PLANO DE ASSALTO

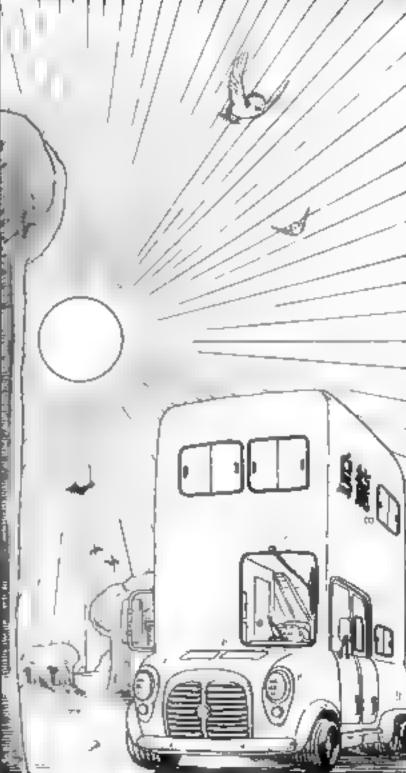


Após descobrir que, reunindo as sete Esferas do Dragão, seu desejo poderia ser realizado, Yamcha resolve tomá las de nossos pratagonistas, más sua ambição termina em fracasso... É, mais uma vez, o sol volta a naiar





















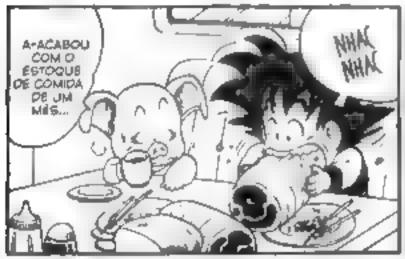




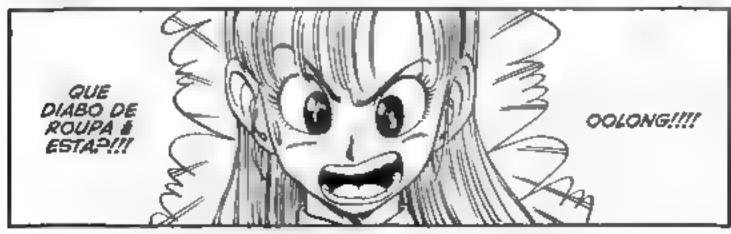






















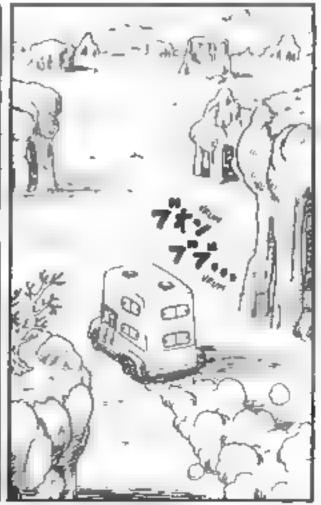


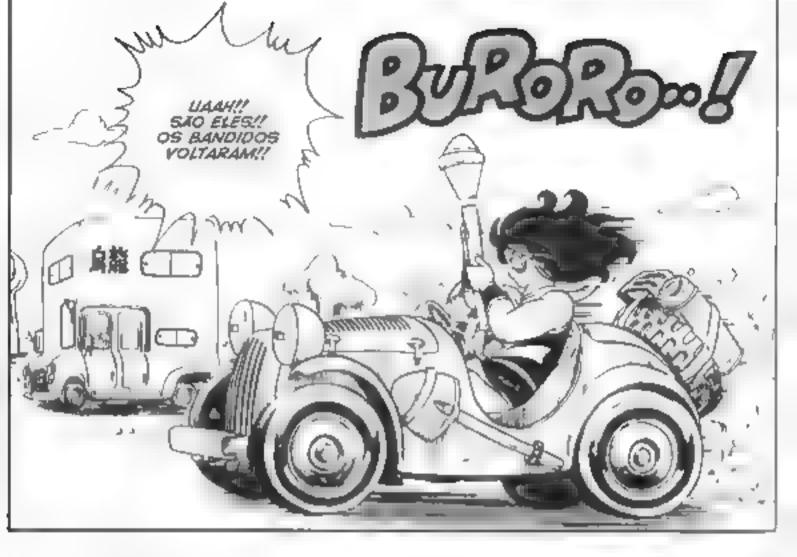






















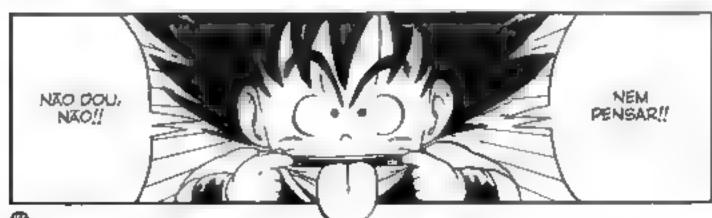










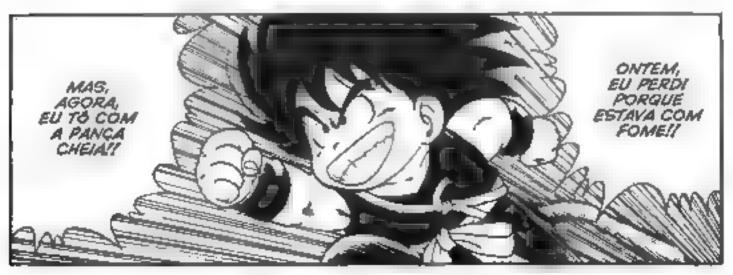














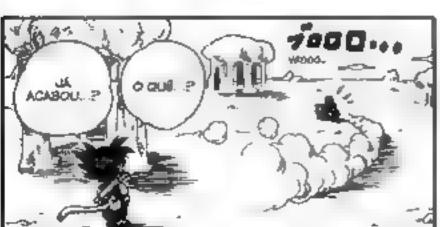








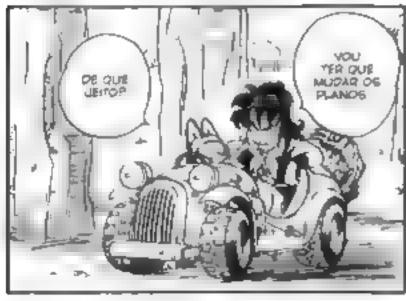










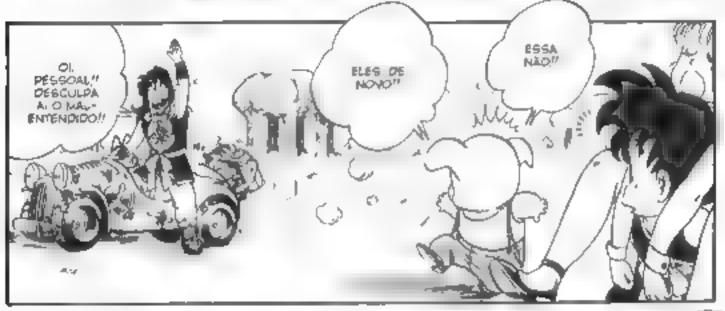




















CAPITULO 11 + GYUMAOH, O REIDO MONTE FRIGIDEIRA







Após escaparem do otoque de Yamcho, os nossos três protagonistas seguem seu longo caminho até a Monte Frigidelra, ande esperam encontrar a sexta Esfera do Dragão, depois de pouca mais de dois dias de viagem.,



















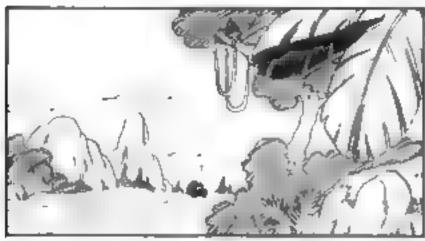


















































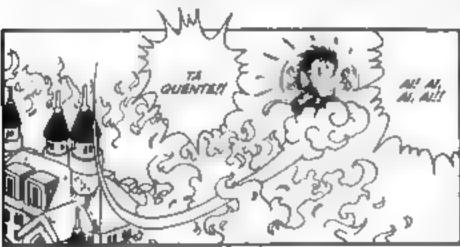








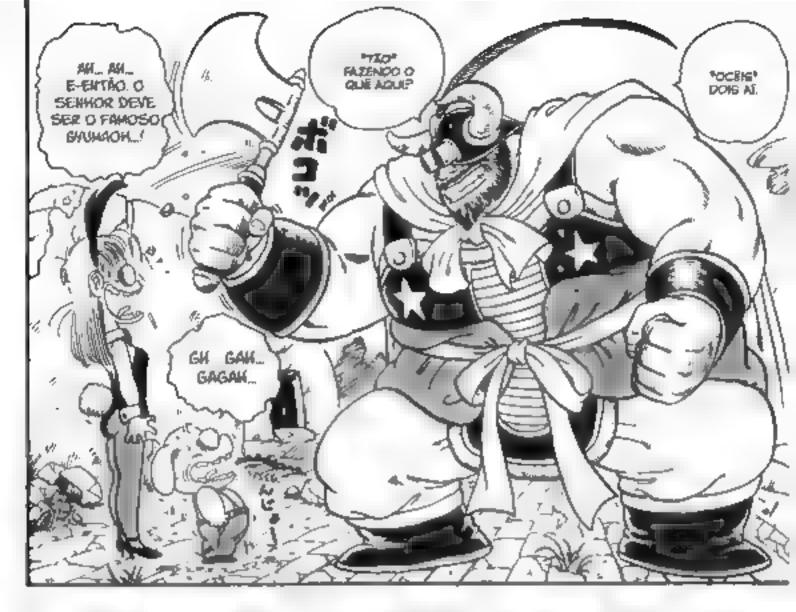






















CONTINUA NO VOLUME 2!

COLETÂNEA DE PÁGINAS DE ABERTURA!

Para vocês, leitores, seguem as ilustrações de abertura dos capítulos deste volume, publicados originalmente no Japão na revista semanal Shonen Jump!





CAPÍTULO 2 * AS BOLAS SUMIRAM!!

Goku e Bulma, um homem e uma mulher...



...que vivem uma romântica jornada pelos céus... Ou não!



CAPÍTULO 3 * GOKU VAIPARA O MAR

Um sonho de ação e aventura!

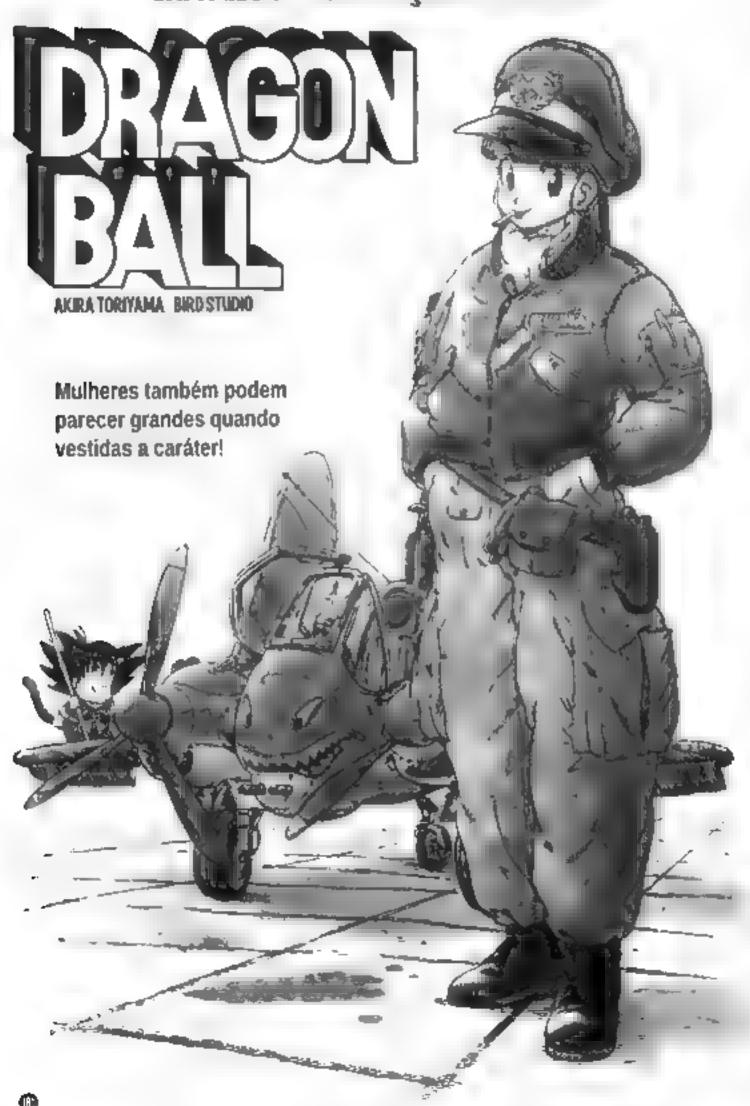


Um segura as pontas do outro... E enfrentam mil pengos!

CAPÍTULO 4 * A NUVEM VOADORA DO MESTRE KAME



CAPÍTULO 5 ★ A APARIÇÃO DE OOLONG!





新年好

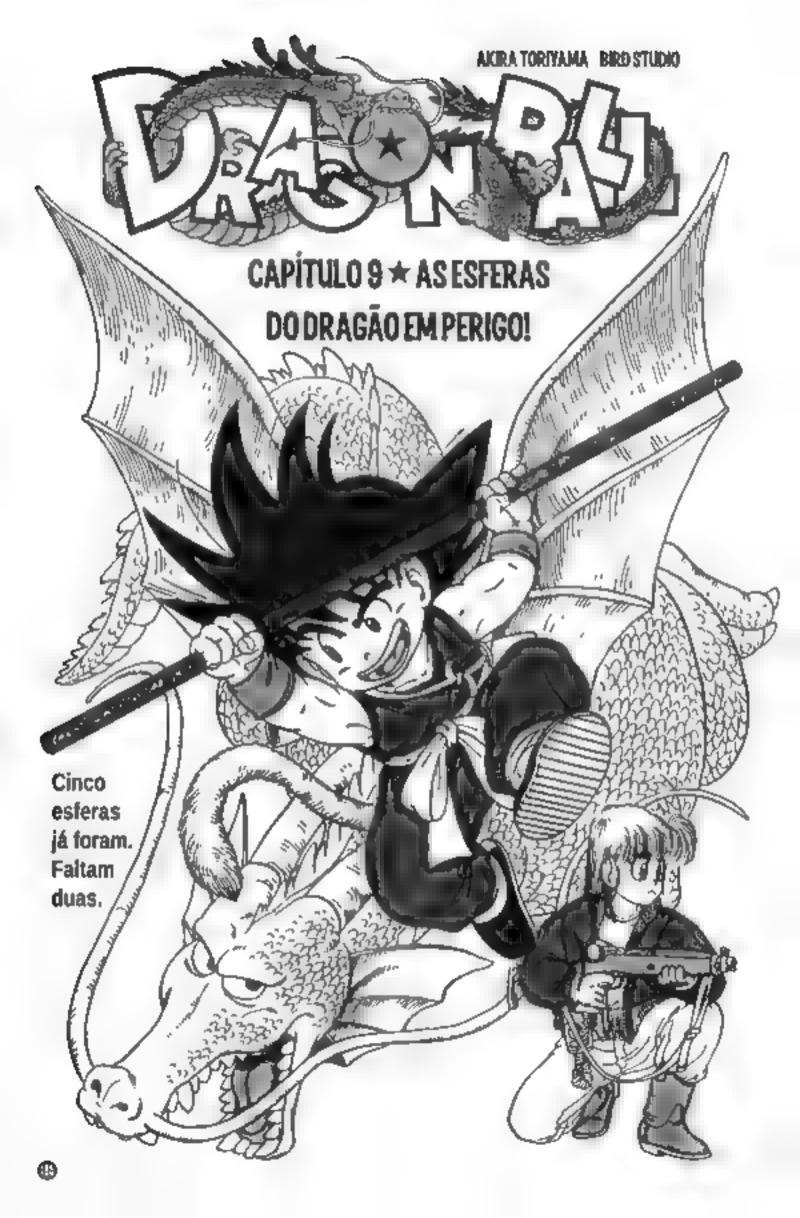
Feliz Ano Novo!

Desejo um ótimo ano a todos!

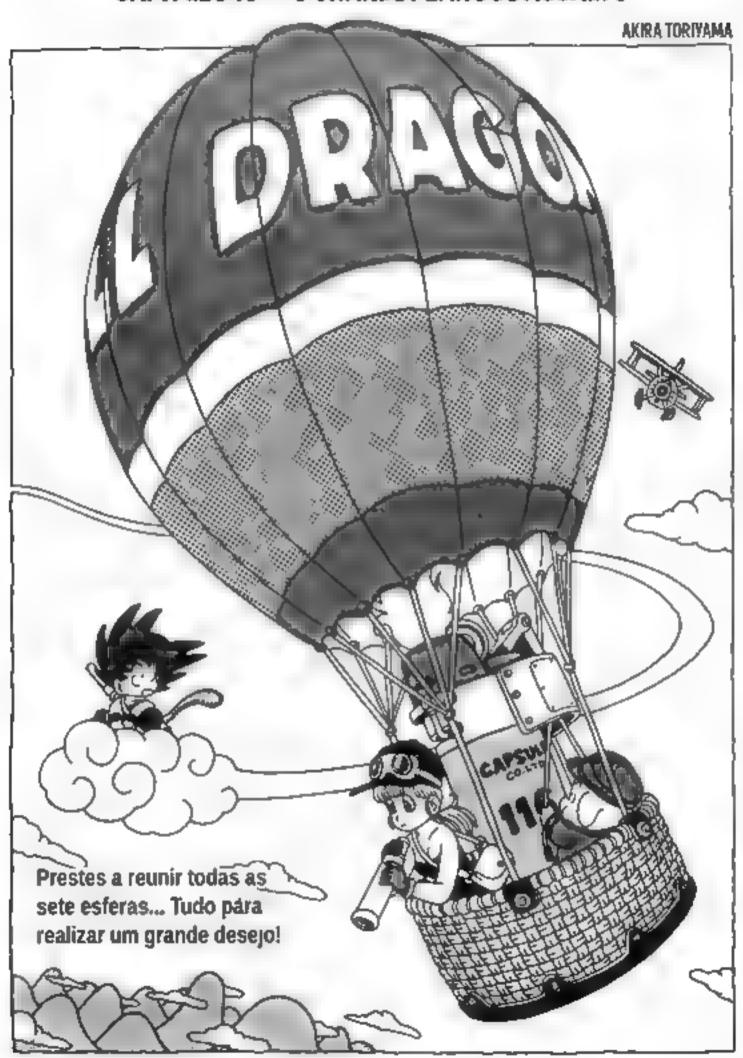








CAPÍTULO 10 * O GRANDE PLANO DE ASSALTO





CAPÍTULO 11 * GYUMAOH, O REI DO MONTE FRIGIDEIRA





PERGUNTA 1. Muito prazer. Tenho me deliciado com essa obra tão legal! Eu gosto muito dos personagens que você desenha, porque todos parecem muito bonzinhos. Quando algo de ruim acontece na minha vida, são eles que me animam. Espero que você continue a criar muitos e muitos desses personagens tão interessantes (principalmente as garotas bonitas). Yuji Chiba, de Sartama RESPOSTA 1. Oh! Ota, ota! Fico muito feliz de ouvir isso. Tenha certeza de que vou me esforçar para atendê-lo.

P2 Mestre Akira Toriyama, muito prazer. Sou um estudante do terceiro ano do ginasial. Acompanho o mangá "Dragon Ball" toda semana, pela revista Shonen Jump. O que mais acho legal no seu mangá é que o desenho é limpo e as pradas são um sarro. Tem algo que atrai a atenção das pessoas! O Goku é sempre legal e bondoso. O Mestre Kame é um safado sem remédio! Eu tenho falado pra todo mundo da escola comprar a revista. Pode contar com a minha torcida pra sempre. Cuide-se, porque ainda quero ver muitas de suas piadas engraçadas. Obrigado. Kazuhiko Sato, de Miyagi

R2 Puxa, muito obrigado, mesmo! Mas diga para os seus colegas comprarem, de preferência, o volume já encadernado lem vez da revista semanal.

P3. Olá, muito prazer. Eu e meu amigo Dar-chan estávamos passando na frente da casa de alguém quando um bando de cachorros, um grandão e seus filhotes, vieram correndo atras da gente Fugimos que nem loucos e me fembro dessa experiência até hoje. Foi horrivel.. O senhor teve alguma experiência como essa, mestre Toriyama? Até a próxima! Hidemori Okano, de Ibaragi

R3: Também já fui perseguido por um cachorro quando chança. Dizem que os căes têm o hábito de correr atras de quem foge. Portanto, da proxima vez, passe bem devagar por eles, com muita calma. Quando se acostumam com a gente, os căes podem ser muito bonitinhos! (Mas essa pergunta não tem nada a ver com "Dragon Ball", hein. ?)



P4: Mestre Toriyama, como tem passado? Eu compro a revista Shonen Jump toda semana só pra ler "Dragon Ball". Gosto principalmente do Mestre Mutenroshi (...) Espero que ele tenha cada vez mais espaço na história. Até logol Taisuke Fujiwara, de Saitama

R4 Viu, Mestre Kame? Parece que você tem fâs.

Mestre Kame. Não é de se estranhar. Afinal, não há no mundo um lutador de artes marciais que se compare a mim. Deixe-me ver de quem é essa mensagem. Taisuke Fujiwara. Ah. mas é homem! Eu prefiro mulher. Garotas de todo o país, mandem cartas para mim!

P5: Olá, mestre Akira Toriyama. É a primeira vez que escrevo uma carta para você. Gostaria de fazer um pedido: quena que o volume 1 de "Dragon Ball" saísse logo. Quando ele vai ser publicado? Me responda, por favor Kaoru Okirio, de Hiroshima R5. Aqui está. Espero que compre o volume 2 também, tá?

★ Olá pessoal! Vocês sabem que existe um fă-clube meu, não sabem? Pois é Feliz ou infelizmente, chegamos ao limite máximo de membros!! É tudo graças a vocês. Mil agradecimentos!! Portanto, é uma pena, mas, conforme haviamos combinado no começo, terei que encerrar as inscrições. A quem pretendia se tornar sócio ou sócia, eu sinto muito! A quem perdeu a chance, ainda espero contar com o seu apoio! Por favor, comprem os volumes encademados de "Dragon Ball"!!

PÁGINA 188

GINASIAL: No Japão, a distribuição de niver escolar é ligerramente diferente do que temos no Brasir. São 6 anos de "shogakkou", adaptado para "primário" e semelhante ao nosso Ensino Fundamental 1, 3 anos de "chuugakkou", adaptado para "ginasial", semelhante ao nosso Fundamental 2; e 3 anos de "koukou", adaptado para "colegial" e equivalente ao nosso Ensino Médio

...·CHAN Do japonès forma de tratamento intima, carinhosa e até mesmo infantif, usada principalmente para se referir a meninas e chanças, ou para compor apelidos

GRITOS DO GOKU: No original, Goku solta gritos incomuns, que soam estranho alé para o idioma japonés, por escolha do próprio autor. Para conservar a caracterização do personagem, foram mantidos todos os gritos conforme o original.

NOMES DE PERSONAGENS

BULMA: Adaptação da palavra em inglês "bloomers" para a pronuncia japonesa. Em suas formas mais antigas, entre os séculos. XIX e metade do século XX eram carças largas entre a cintura e o joeiho, abalxo disso, elas ficavam mais justas e se moldavam no formato da perna. Eram usadas por mulheres. geralmente em práticas esportivas. Em sua forma alual, são shorts utilizados em aulas de educação fisica, muito comuns no Japão. CHICHI: Em japonés, "chichi" é um termo para "leite" ou para "tetas de vaca", que faz referência ao nome de seu pai, o Gyumach, ou "rei demônio bovino" GYUMAOH Do japonês, "rei demônio bovino". Personagem baseado em Niu-Mówáno, um dos demônios enfrentados per Sûn Wukong no romance "Xîyoujî" MUTENROSHI: Do japonés, "mestreancião supremo das artes marciais" É o título dado ao Mestre Kame, por ser o iutador mais poderoso de todos. OOLONG: Chá tradicional chinés feito das

folhas da planta Camellia sinensis. Na produção

do colong las folhas passam por um processo específico de oxidação e secagem ao sol e são eriroladas, não moidas. Diferente de outros chás, é normal usar as mesmas folhas de colong em várias infusões, e o chá fica mais saboroso na terceira ou quarta vez em que é preparado. No mangá, Colong pode ser uma referência a outro personagem do romance "Xīyōuji", o guerreiro em forma de porco Zhu Bâjie, um genera, que foi expulso da corte celeste por causa de sua luxuria e, ao encarnar no mundo terreno lentrou por engano no ventre de uma porca. Postenormente, para sua redenção, tornou-se discipulo de Xuárizáng e o acompanhou em sua viagem

PUAL: Tipo de chá chinês

SHENG LONG: No original, foram usados os ideogramas "kami" (de "deus") e "ryuu" (de "dragão"), com sugestão de leitura como "Sheng Long" Portanto, pode ser traduzido como "deus dragão". Shén Lóng (do chinês. "dragão espiritual"), na mitologia chinesa, é um dragão que controla o vento, as nuveris e a chuva, a quem se atribula o sucesso ou o fracasso na agricultura.

SON GOHAN: Em japonès, "gohari" significa "arroz" ou "refeicao"

SON GOKU: Do japonés, "descendente da consciencia celeste" Personagem baseado em Sún Wukông ("Sún" é um dos ideogramas. que formam a palavra "macaco" em chinés: e "Wukông" significa "despertado pará o vazio"), um dos protagonistas do romance "Xīyóu; " Nessa narrativa chinesa, era um macaco nascido a partir de uma montanha, que se tornou o rei dos macacos e partiu em uma jornada na busca por imortalidade, agindo como delinquente em todos os lugares por onde passava. Quando soube da existência de uma corte celeste, fomou como ambicão ascender. a algum posto de importância, mas era sempre ludibriado pelos nobres. Ao descobrir o desaforo, causou um tumulto tão grande que for condenado por Buda a ficar preso embaixo de uma montanha por 500 anos, alé o dia em que fosse convocado a se tornar discipulo do monge Xuánzáng e acompanhá-lo na viagem à India. YAMCHA: Yamcha ou Yumcha é um servico

de chá chinés que serve quioseimas e chás:

KINTOUN: A Nuvem Voadora é inspirada no Kintoun (do japonés, "nuvem mágica dourada"). outro artefato ficticio que aparece no romance chinês "Xiyouj)". Em DRAGON BALL, o autor usou ideogramas diferentes. Kilo de "musculo", TO de uma unidade de medida volumétrica que equivaje a 18 litros e Ulo de "nuvem".

PÁGINA 66

EREMITA DAS TARTARUGAS. No original.

o Mestre Kame se apresenta como "Kame
Sennin" do japonés. "Eremita das Tartarugas",
nome dado a ele por carregar um enorme
casco de tartaruga em suas costas.

PÁGINA 70

HEMORRAGIA NASAL. A epistaxe ou epistaxis (hemorragia nasal) pode ser causada por alimentos vasodilatadores como chocolate, pimenta, vinho e queijos. É mais comum ocorrer em chariças entre 8 e 12 anos e em adultos com hipertensão. No imaginário japonês, é sinal de excitação sexual, devido à alivação da circulação sanguínea.

PÁGINA 82

OGRO: Monstro descrito em contos de fadas do mundo inteiro como uma chatura humanoide que habita florestas isoladas e ugubres e se alimenta de carne humana.

PÁGINA 98

KUNG FU: Arte marcial chinesa também conhecida como "wushu"

PÁGINA 104

ULTRAMAN: Raça alienigena de uma série de toxusatsu (com atores reals) que estreou no Japão em 1966 e laz sucesso até os dias de hoje. A franquia conta com várias outras séries televisivas, filmes, animês, jogos, entre outros.

PÁGINA 126

ROUGA WHOWHOKEN A grafia do golpe em nosso alfabeto foi mantida conforme aparece nas versões animadas de "DRAGON BALL", seguindo a opção do autor. Outra adaptação possível sena "Rouga Fuufuuken"

PÁGINA 152

SUPER MOUSE: No original, o carro é chamado de "Mighty Mouse" (do inglês, literalmente, "Camundongo Poderoso"), uma referência ao protagonista da série homônima de desenho animado norte-americana produzida originalmente pelos estudios

Terrytoon entre 1942 e 1961, com 80 episódios. Em 1979, os estúdios Filmation produziram mais 32 episódios, e outros 19 foram feitos em 1987 pela Bakshi-Hyde Ventures, "Mighty Mouse" é uma paródia do Super-Homem; é um rato com superpoderes, como capacidade de voar, superforça e visão de raio-X. Enfrenta gatos vilões que arquitetam planos mirabolantes para conquistar o mundo, destruir a cidade ou raplar a namorada do herói. Quando as séries foram exibidas no Brasil, o nome do personagem foi adaptado para "Super Mouse"; por isso o nome do carro foi adaptado da mesma forma

PANZERFAUST: Do ajemão, literalmente. "punho de tanque". É uma arma antitanque. usada pelos alemães na Segunda Guerra Mundial, a partir de 1942. O Panzerlaust era simples e barato, e consistia em um tubo que disparava um projetil, similar a um missa usado para danificar a resistente blindagem dos lanques inimigos. A versão mais comum. o Panzerlaust 60 linha aproximadamente 1 m de comprimento e 6.3 kg, aiém disso, não causava "coice" quando disparada. Assim, a arma podia ser operada com facilidade por um unico soldado. O projetil tinha cerca: de 30 cm el quando disparado, alcançava velocidade de até 45 metros por segundo. com capacidade para perfurar uma armadura. de aço de até 20 cm de espessura. O alcance do Panzerfaust 60 no entanto, era pequeno. atrigia alvos a até 60 m de distância.

PÁGINA 174

SOTAQUE DO GYUMAOH: No original las falas de Gyumaoh e Chichi são estereotipadas repietas de expressões provincianas de diversas regiões do Japão. Para não perder a caracterização desses personagens, foi adaptado para um sotaque comum em algumas cidades interioranas do Brasi.

PÁGINA 177

SHONEN JUMP: Ou "Weekly Shonen Jump" revista semanai japonesa, publicada desde 1968, que compila capítulos de vários mangás para o publico adolescente masculino, como, por exempio, "NARUTO" e "BLEACH" Os capítulos de "DRAGON BALL" foram publicados semanalmente na Shonen Jump entre dezembro de 1984 e junho de 1995.

GLOSSÁRIO

DRAGON BALL. Do inglês. "esfera do dragão"

PÁGINA 22

JUZU: Colar de contas usado no budismo para ajudar a determinar o numero de vezes que uma oração, reza ou mantra e recitado, similar a um terço do rosário na religião catórica – tanto que, muitas vezes é chamado "rosário budista". O "juzu" (do japonês, literalmente, "contas para contagem", também chamado de "nen u" ("contas de pensamento"), tem sempre 108 contas ou uma tração deste numero como 18, 27 ou 54 pois, de acordo com a tradição budista, as pessoas têm 108 aflições.

NANMAIDA Forma abreviada do mantra budista "Namu amida butsu" que significa "Els aqui na Luz e Vida Infinitas, o teu retúgio, o teu abrigo e apoio" É o chamado de Buda para que o devoto se una a ele

PÁGINA 27

HOIPOI: O nome "Hoipoi" vem da junção da interjeição "hoi", que pode ser traduzida como "toma!", com a onomatopeia "poi" usada quando se joga algo. No mangá. são pequenas cápsulas que podem conter diversos tipos de objetos, meios de transporte e até moradias, dos mais variados tamanhos.

PÁGINA 34

NYOIBOU. O nome do bastão mágico de Goku é uma provável referência ao Ruy. Jingú Bang (do chinês, "bastão mágico" ou "porrete de condão com bolões de ouro nas extremidades"), um artefato ficticio que aparece no romance chinês "Xīyōujî" (conhecido no Japão como "Saiyuuki" e publicado no Brasil como "Saga ao Ocidente" ou "Jornada ao Oeste"), compilado por volta do século XVI peto escritor chinês Wú Chéng'ên. Para os nomes de origem chinesa, foi adotada uma grafia adaptada do sistema pinyin, padrão de romanização do mandarim mais utilizado atualmente.

PÁGINA 60

JANKEN ou JANKEN PON Brincadeira infantil muito popular no Japão, também conhecida no Brasil como "pedra, papel e tesoura" Consiste em cada jogador mostrar uma das três formas com uma das mãos. Cada sinal tem superioridade sobre um, mas perde em relação a outro, e isso mantém o equilibrio do jogo. A tesoura vence o papel mas perde para a pedra. A pedra vence a tesoura, mas perde para o paper Já o papel vence a pedra, mas perde para a tesoura.

PÁGINA 61

VILA PINGUIM Referência ao titulo "Dr Slump" de Akira Tonyama, publicado no Japão entre 1980 e 1984 pera editora Shueisha compilado em 18 volumes. Conta a história de um lugar chamado Vila Pinguim, em que humanos animais e outros seres antropomórticos coexistem. O personagem pendurado no coqueiro é um avatar do próprio Toriyama.

PÁGINA 62

URNA MÁGICA: Referência a uma lenda. infanti) japonesa, sobre um pescador chamado Taró Urashima. Após salvar uma tariaruga, como recompensa, foi levado a uma v agemino lundo do oceano Lá passou alguns dias em companhia da tartaruga que revelou ser uma linda princesa mas Tarô ficou com saudades da familia e pediu para voltar à superficie. Atendendo ao seu pedido, a princesa deu-lhe de presente uma urna, com a condição de não abri-la. De volta à sua vila, o pescador não encontrou seus parentes e amigos, e descobriu que todos haviam falecido, pois já tinham se passado 300 anos. Desolado, ele resolveuabrir a caixa, de onde saiu uma fumaça que o transformoù instantaneamente em um idoso, devolvendo-lhe todos os 300 anos que ele não havia envelhecido até então

PÁGINA 65

FÉNIX: Presente em diversas mitologias da Europa, Ásia e norte da África é uma ave de plumagem dourada ou vermeiha que vive de quinhentos a mil anos. Quando se aproxima da morte, ela entra em combustão e, de suas cinzas, surge uma nova tênix. Por esse motivo, simboliza a imortalidade e o renascimento. by BIRD STUDIO
All rights reserved.
First published in Japan in 1984
by SHUEISHA Inc., Tokyo.
Portuguese translation rights in Brazil
arranged by SHUEISHA Inc. through
VIZ Media Europe, SARL, France.
Para a edição brasileira, © 2012 Panini Brasil Ltda.
Todos os direitos reservados. É proibida a
reprodução total ou parcial desta obra sem
a prévia autorização dos editores.





PANINI GROUP

Diretor de Publicações: Marco Lupoi; Coordenadora de Publicações: Montserrat Samón Diretor de Desenvolvimento de Novos Negócios: Ivam Faria, novosnegocios@panini.com.br

PANINI BRASIL LTDA.

Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martins; Diretor-Administrativo e Financeiro: Roberto Augusto Bezerra; Diretor Comercial, Marketing e Publicações: Márcio Borges; Gerente de Publicações: Érico Rodrigo Maioli Rosa; Gerente Industrial: Edson Aprijo de Farias; Coordenador de Marketing: Marcelo Adriano da Silva; Analista de Marketing: Catharine Paulossi; Consultor de Assinaturas: Rodrigo Lopes Neto.

PRODUÇÃO EDITORIAL MYTHOS EDITORA LTDA, Av. Diógenes Ribeiro de Lima, 753, São Paulo/SP, CEP 05458-001. Diretores: Dorival Lopes e Helcio de Carvalho; REDAÇÃO Editor-Chefe: Helcio de Carvalho; Editora Sênior: Elza Keiko; Editoras: Beth Kodama, Débora Kamogawa; Tradução: Drik Sada; Revisão: Fati Gomes; Assistentes Editoriais: Arion Wu, Diego Rodeguero, Felippe Barbieri, Gabriela Kato e Gustavo Figueiredo; Arte: Caio Lopes, Denise Araújo, Joel Dias, Júlio Nogueira, Marcos da Silva, Maurício Wallace e Thiago Hara; Coordenador de Produção: Ailton Alipio; Assistente de Produção: Silvia Lucena.

ADMINISTRAÇÃO Panini Brasil, Al. Caiapós, 425, Centro Empresarial Tamboré, CEP: 06460-110, Barueri/SP, Brasil PUBLICIDADE Rifs Comunicação, Iracema Vieira, Tel.: (11) 3062-0961 e 3088-6738, comercial@rifs.com.br ASSESSORIA DE COMUNICAÇÃO Litera, imprensa.panini@litera.com.br IMPRESSÃO Gráfica Cunha-Facchini Ltda DISTRIBUIDOR NACIONAL FC Comercial e Distribuidora S/A, R. Dr. Kenkiti Shimomoto, 1678, sala A, Jardim Belmonte, Osasco/SP, CEP 06045-390 REDAÇÃO E CORRESPONDÊNCIA Mythos Editora, Av. Diógenes Ribeiro de Lima, 753, São Paulo/SP, Brasil, CEP: 05458-001 NÚMEROS ANTERIORES Panini Brasil, atendimento.cliente@panini.com.br, Tel.: (11) 4133-0177, www.paninicomics.com.br DRAGON BALL é uma série da Panini Brasil Ltda. 530144106001. Lançamento ABRIL/2012.



DRAGON BALL é um mangá com sentido de leitura oriental, ou seja, o começo fica do outro lado. Os quadros e os balões devem ser lidos da direita para a esquerda, conforme o exemplo numerado. Boa leitura!





DRAGON BALL BOOK OF BUT HE

